<u>최신식*</u> 명지대학교 에너지융합공학/식품영양학과 (sschoi@mju.ac.kr*)

바이오인터페이스(Biointerface)라 함은 세포, 조직, DNA와 같은 하나의 생명체 구성 물질이 다른 물질과 만나 상호작용을 일으키는 접점 또는 계면을 일컫는다. 생물계에 직접적으로 접 점을 형성할 수 있는 나노, 마이크로 크기의 생화학적 재료를 인공적으로 합성, 생명체에 적 용하기 시작하면서 바이오인터페이스에 대한 관심이 증폭되기 시작했다. 본 연구에서는 나 노미터의 크기를 가지는 재료 (fullerene, polystyrene, carotenoid 등)를 모델동물 (Caenorhabditis elegans)에 도입했을 때, 나노입자와 생체가 만나는 인터페이스에서 일어 나는 현상, 입자와 생체 물질 사이의 상호작용, 입자의 거동을 초래하는 유전학적 메커니즘 을 규명했다. 나노재료의 크기와 표면의 화학적 성질에 따라 바이오인터페이스에서 나타나 는 현상과 거동이 다르게 나타났으며, 그러한 거동을 일으키기 위해서는 생명체의 유전학적 인자들에 의한 조절 메커니즘이 병행되어야 한다는 사실을 발견하게 되었다.