## 분자 시뮬레이션을 이용한 아세톤 용매가 RDX morphology에 미치는 영향 분석

## <u>조형태</u>, 탁경재, 박찬호, 정원복<sup>1</sup>, 이근득<sup>2</sup>, 박정수<sup>2</sup>, 문 일\* 연세대학교; <sup>1</sup>㈜ 한화 종합연구소; <sup>2</sup>국방과학연구소

## (htcho@yonsei.ac.kr\*)

무기체계 기술은 고폭 화약 및 추진제의 성능 향상을 통해 발달해 왔다. 고폭 화약 및 추진제 의 성능은 폭발 또는 연소 시 최대 효율로 나타낼 수 있으며 이는 원료로 사용되는 에너지 물 질의 특성이 매우 중요한 역할을 한다. 고폭 화약은 성능이 우수하면서도 필요한 경우 외부 자 극으로부터 둔감한 특성을 지녀 안정성을 가져야 한다. 이런 상반된 두 가지 특성을 만족시킬 수 있도록 새로운 에너지 물질을 개발하거나 기존 에너지 물질의 나노화를 통해 표면적이 크 고 균일한 입도 분포를 갖도록 하여 고에너지 물질에 요구되는 특성들을 충족시키고자 하는 연구들이 수행되고 있다. RDX의 나노화는 용액으로부터 결정화 과정을 거쳐 RDX를 생산하 면 나노수준의 결정을 얻을 수 있다. 용매와 결정 표면 사이의 상호작용에 의해 결정 성장 속 도가 차이가 생기고, 성장 속도 차에 의하여 RDX morphology가 결정된다. 본 연구에서는 원 자 스케일 시뮬레이션과 메조 스케일 시뮬레이션을 통하여 RDX와 용매인 아세톤과의 상호작 용을 분석하였다. 이를 통하여 아세톤 용매가 RDX morphology 에 미치는 영향을 규명하였 다.

감사의 글: 본 연구는 ㈜한화와 국방과학연구소의 지원으로 수행되었으며, 이에 감사드립니 다. (계약번호: UC120019GD)